

2 

Reglas del juego:

- * Elijan la ficha con la que jugarán (estrella o carita)
- * De a uno por vez, cliquean en los dados para ver qué números les tocaron.
- * Saquen los números de abajo y armen con los dos, el número menor.
- * Gana la vuelta el que armó el número menor.
- * Completan en el tablero de puntos, con 0 si no ganaron nada, con 2 si empataron o con 4, si se ganaron.
- * Sumen los puntos de cada uno, del tablero. Gana el que más puntos hizo.

GANA EL MENOR

 

Dado para
apertura



0 2 4

1 2 3 4 5 6 7 8 9